
**MEDZINÁRODNÁ ŠPORTOVÁ FEDERÁCIA
NEVIDIACICH**

PRAVIDLÁ APLIKOVANÉHO STOLNÉHO TENISU

2022-2025



Tieto pravidlá boli prerokované a schválené showdownovým predstavenstvom IBSA, 16. marca 2022. Pravidlá platia od 28. marca 2022.

Týmito pravidlami sa riadia showdownové zápasy vo všetkých showdownových hrách a na všetkých podujatiach.

1. PREAMBULA

Showdown hrajú dvaja hráči. Hrá sa na obdĺžnikovom stole s brámkami na zadných stranách a so stredovou doskou. Hrá sa s raketami a počuteľnou loptičkou. Cieľom hry je odpáliť loptičku po stole pod stredovou doskou do súperovej bránky, zatiaľ, čo súper sa tomu snaží zabrániť.

Pokiaľ dôjde k akémukoľvek nedorozumeniu medzi anglickou verziou showdownových pravidiel IBSA a ktoroukoľvek z jej preložených verzií, prednosť má anglická verzia.

Tieto pravidlá pozostávajú zo štyroch častí:

A: Definície a technické špecifikácie

B: Pravidlá hry

C: Pravidlá tímovej hry

D: Prílohy

OBSAH

A: DEFINÍCIE A TECHNICKÉ ŠPECIFIKÁCIE

1. Stôl.....	str. 4-6
2. Loptička.....	str.6
3. Raketa.....	str. 6-7
4. Športové vybavenie	str. 7-8
5. Hra	str. 9-10

B: PRAVIDLÁ HRY

6. Poverené osoby	str. 10-11
7. Zápas	str. 11
8. Časový limit zápasu	str. 12
9. Pred zápasom	str. 12
10. Postup hry	str.12-13
11. Hod mincou.....	str. 13
12. Rozcvička	str. 13
13. Podanie	str.14
14. Hra	str. 14
15. Body.....	str.14-17
16. Mŕtva lopta	str. 18
17. Oddychový čas	str.18
18. Výmena strán	str. 19
19. Upozornenia a sankcie	str.19-21

C: PRAVIDLÁ PRE TÍMY

20. Všeobecné pravidlá pre tímovú hru	str. 22
21. Družstvá	str. 22

22. Ďalšie pravidlá	str. 22-23
23. Systém hry	str.23

PRÍLOHY

1. Stôl	str. 24-26
2. Raketa	str. 27
3. Meranie chráničov rúk	str. 28-29
4. Ochrana ruky a ramena	str. 30
5. Invázia	str. 32

A: DEFINÍCIE A TECHNICKÉ ŠPECIFIKÁCIE

1. Stôl

Showdownový stôl musí zodpovedať nasledujúcim špecifikáciám:

- Časti stola:

Stredová doska: Obdĺžniková doska rozdeľuje hraciu plochu na dve strany. Stredová doska je umiestnená na mantineloch, nad hracou plochou.

Kontaktná doska: Úzka doska, ktorá spočíva na hornej strane oboch zadných mantinelov.

Bránkovisko: Priestor medzi bránkou a hmatateľnou a viditeľnou hraničnou čiarou (vrátane).

Bránka: Otvor v horizontálnej hracej ploche a vertikálnym zadným mantinelom.

Mantinel musí mať tvrdý povrch.

Hracia plocha: Je definovaná nasledovne:

-Po stranách, po bočných stenách, mantineloch a zaobleniach bez vertikálnych obmedzení.

-V spodnej časti pri povrchu hracej dosky.

-Horná časť bočných stien.

Horná časť kontaktnej dosky je vylúčená. Spodná strana kontaktnej dosky a predná strana kontaktnej dosky sú súčasťou hracej plochy.

Vnútoraná hracia plocha: Je vnútorná časť hracej plochy definovaná takto:

-Po stranách, pri bočných stenách, čelných stenách a zaobleniach.

-V hornej časti vertikálnou a horizontálnou čiarou definovanou hornou časťou bočných stien.

-V spodnej časti pri povrchu hracej dosky.

-Vrch kontaktnej dosky je vylúčený.

Spodná a predná strana hracej dosky sú súčasťou vnútornej hracej plochy.

Hrací povrch: Povrch vodorovnej dosky.

Bočná stena: Vertikálna časť stola ohraničujúca vonkajšiu časť stola na krátkych stranách.

Zaoblenie: Zaoblená vertikálna časť stola spája koncové steny a bočnice.

Koniec stola: Časť stola definovaná rohmi, vrátane celých rohov a koncová stena.

Rozmery:

- Vnútoraná dĺžka: 366 cm (5 mm tolerancia)
- Vnútoraná šírka: 122 cm (5 mm tolerancia)
- Výška (hracej dosky od podlahy): 78 cm
- Mantinely: 14 cm
- Rohy (vnútorné polomer): 23 cm
- Bránky (polkruh): 30 cm priemer
- Obdĺžnikový zvislý otvor: 30 cm x 10 cm (v zadnej stene)
- Hmatateľná hranica bránkoviska: 40 cm priemer
- Viditeľná hraničná čiara bránkoviska na koncovej stene 5 cm pozdĺž obdĺžnikového otvoru

- Kontaktná doska: 5 cm presah smerom do stola, presah von zo stola je povolený
- Stredová doska: 42 cm od vrchu mantinelu, 10 cm nad hracou doskou.

Nákres stola je dostupný v **Prílohe č. 1 - Stôl**

2. Loptička

Loptička musí vyhovovať nasledujúcim špecifikáciám:

- zvuk: loptička musí byť počuteľná.
- priemer: loptička musí mať 6 cm v priemere
- povrch: loptička musí byť z tvrdého a hladkého materiálu.
- váha: 23-28 g.

Loptičky musia byť schválené showdownovou subkomisiou IBSA, aby mohli byť použité na turnajoch IBSA. Za súťaže IBSA sú považované všetky oficiálne majstrovstvá a turnaje, kde je možné získať body do rebríčka IBSA. pozn.prekladateľa.

3. Raketa

Raketa musí vyhovovať nasledujúcim špecifikáciám:

- Materiál:

Raketa musí byť vyrobená z tvrdého hladkého materiálu.

-Maximálne rozmery:

- Celková dĺžka 30 cm
- Dĺžka čepele: 20 cm

- Šírka čepele: 7,5 cm
- Hrúbka čepele: 1 cm (vrátane mäkkého prekrytia)
- Priemer rukoväte: 4 cm

-Čepel'

Tvar: Čepel' môže byť zaoblená, alebo hranatá. Ak by bola raketa vyrobená z jedného kusu, čepel' začína tam, kde priemer/šírka rukoväte presahuje štyri (4) centimetre.

- Hrúbka mäkkého prekrytia môže byť maximálne dva (2) milimetre z každej strany, ale celková hrúbka čepele nesmie byť viac ako desať (10) milimetrov. Napríklad, je možné mať raketu s týmito rozmermi: 2 mm mäkké prekrytie + 6 mm čepel' + 2 mm mäkké prekrytie.
- Presah čepele s rukoväťou môže mať maximálnu dĺžku a šírku štyridsať (40) milimetrov (jedná sa o šírku rukoväte).

Nákres rakety je dostupný v **Prílohe 2 – Raketa**

4. Športové vybavenie

4.1 Maska

Maska musí vyhovovať nasledujúcim špecifikáciám:

- maska musí kompletne absorbovať hráčov zrak. Pri oblečení masky musí byť zaručená úplná tma tak, aby žiadne svetlo neprenikalo a nebolo hráčom viditeľné.

-rám okuliarov musí byť vystužený penou, alebo silikónovým materiálom, aby kompletne zabránili prenikaniu svetla pri ich kontrole rozhodcom.

-Jediné schválené alternatívy sú zatmavené okuliare na zjazdové lyžovanie, alebo zodpovedajúce alternatívy ako goalballová maska.

Hráč je zodpovedný za to, aby mal správne pripravenú masku, aby sa mohol zúčastniť súťaže.

4.2 Odev

Odev musí vyhovovať nasledujúcim špecifikáciám:

-Tričko

Hráči musia mať oblečené tričko s rukávami nie dlhšími, ako po lakeť.

- Je povolené nosiť priliehavú košeľu s dlhým rukávom pod krátky rukáv, v prípade, že nezakrýva ochranu rúk a jej farba je iná, ako ochrana ruky, ochrana ramena, a trička s krátkym rukávom.

-Uniforma

Hráči musia nosiť športové oblečenie

-Topánky

Hráči musia nosiť športovú obuv

4.3 Chránič ruky

Hráč musí mať oblečený chránič ruky, ktorý nesmie zakrývať viac ako 6 cm predlaktia meraného od zápästia.

Chránič musí vyhovovať nasledujúcim špecifikáciám:

- Hrúbka chrániča ruky môže byť maximálne 2,5 cm od prednej časti (všetky prsty) až k zápästiu.
- Chránič ruky nesmie zväčšiť ruku o viac ako dva (2) cm z každej strany.
- Pri meraní ruky je vynechaný palec.
- Hráči môžu využívať krytie aj vyššie než šesť (6) cm na ruke, ale musí byť inej farby ako chránič ruky (napr. poťah, obvazy a pod.). Táto časť chrániča sa nepovažuje za súčasť úderovej ruky.
- Povolené spôsoby ako označiť hranicu šesť (6) centimetrov sú:
 - Použitie rukavice, ktorá dosahuje hranicu šiestich (6) centimetrov od zápästia
 - Použitie potníka rovnakej farby ako rukavica, ktorý dosahuje hranicu šiestich (6) centimetrov od zápästia, pokiaľ je rukavica kratšia.
 - Použitie potníka inej farby ako rukavica, ktorý začína šesť (6) centimetrov od zápästia (v tomto prípade môže zostať ruka po hranicu šiestich (6) centimetrov obnažená.

- Ľubovoľná kombinácia vyššie uvedeného.

Popis postupu merania rúk je dostupný v Prílohe 3 – **Meranie rukavíc.**

Popis ochrany ruky a ramena je dostupný v Prílohe 4 – **Ochrana ruky a ramena.**

5. HRA

- Zápas

Akákoľvek kombinácia setov, napr. dva víťazné (2-1), alebo vo vyradovacej časti ME/MS tri víťazné (3-2).

- Set

Set je súčasťou zápasu. Vyhrá ho hráč, ktorý ako prvý dosiahne jedenásť (11) bodov s rozdielom dvoch (2) bodov oproti súperovi.

Zápasy tímov sa hrajú do tridsaťjeden (31) bodov s rozdielom dvoch (2) bodov nad tímom súpera.

- Vzdanie zápasu

Pokiaľ hráč vzdáva zápas, znamená to, že z neho dobrovoľne odstupuje, napríklad kvôli zraneniu. Hráčovi, ktorý zápas vzdal, zostávajú všetky body, ktoré doposiaľ získal. Prehráva najnižším možným výsledkom. Príklad: Hráč A vyhral prvý set 11:5, v druhom vedie 7:2 a vzdá zápas kvôli zraneniu. Hráč B zápas vyhráva 5:11, 11:7, 11:0.

- **Kontumácia**

V prípade porušenia určitých pravidiel hráč prehráva zápas kontumačne. Hráč, ktorý prehráva kontumačne, prehráva všetky sety bez bodu. Body, ktoré doposiaľ získal, sú anulované. Napríklad: 11:0, 11:0, 11:0.

- **Gól**

Gól je strelený vtedy, ak celá loptička prejde do bránky.

- **Herné chyby**

Zlyhania spôsobené technickými alebo neúmyselnými chybami počas hry obvyčajne spôsobujú stratu jedného (1) bodu.

- **Podanie**

Hra sa začína podaním. Podanie spočíva v údere raketou do loptičky umiestnenej na hracej ploche, do dvoch sekúnd od zapískania rozhodcu.

- **Séria podaní**

V súťaži jednotlivcov séria dvoch (2) podaní, v súťaži družstiev séria troch (3) podaní.

- **Varovanie**

Udelené písomné napomenutie za porušenie špecifických pravidiel počas zápasu zo strany hráča, alebo trénera, vrátane všetkých prestávok, bez pridelenia bodov súperovi.

- **Trest**

Prísna písomná sankcia za závažné porušenia pravidiel, nešportové správanie zo strany hráča, alebo trénera, počas celého zápasu (vrátane všetkých prestávok) s pripísaním dvoch (2) bodov súperovi.

- **Rozcvička**

Čas, kedy môžu hráči medzi sebou voľne trénovať a zvykať si na stôl.

- **Časový limit**

Celková doba hry.

- **Oddychový čas**

Prerušenie v hre.

- **Úderová ruka**

Ruka do 6 cm vrátane zápästia, ktorá drží raketu. Úderová ruka zahŕňa ochranu ruky.

- **Neúderová ruka**

Ruka, ktorá práve neodrží raketu.

- **Jazyk**

Počas zápasu môže byť použitý každý oficiálny jazyk.

B: PRAVIDLÁ HRY

6. Poverené osoby:

6.1 Poverenými osobami pre každý zápas počas turnaja sú:

a) Rozhodca (úplne vidiaci)

b) Druhý rozhodca (úplne vidiaci, meria uplynutý čas, oddychový čas, počíta skóre a podania)

Rozhodca môže prevziať všetky úlohy druhého rozhodcu. Toto pravidlo nesmie byť uplatnené počas vyradovacích zápasov na Kontinentálnych majstrovstvách a Majstrovstvách sveta, kde musia byť dve poverené osoby.

6.2 Ak je rozhodca zranený, preruší zápas a musí byť nahradený iným rozhodcom.

6.3 Rozhodca musí byť jasne identifikovateľný.

6.4 Počas majstrovstiev sveta/kontinentálnych majstrovstiev musí rozhodca rozhodovať zápas v oficiálnom jazyku.

6.5 Oficiálnym jazykom IBSA je anglický jazyk.

6.6 Rozhodca zaistí, že pravidlá budú dodržiavané za všetkých okolností.

6.7 Rozhodca má možnosť využiť asistenciu druhého rozhodcu (ak je prítomný), alebo ohlásiť „opakovanú loptičku“, a tým oznámiť opakované podanie, ak nebol schopný správne a s istotou posúdiť situáciu.

6.8 Rozhodnutie rozhodcu je konečné.

7. Zápas

7.1 Zápas sa hrá na 1, 3, alebo 5 setov.

7.2 Víťazom zápasu je hráč, ktorý:

-Vyhrá jeden set v jednosetovom zápase.

-Vyhrá dva sety v trojsetovom zápase.

-Vyhrá tri sety v päťsetovom zápase.

7.3 Víťazom zápasu sa stáva hráč, ktorý ako prvý dosiahne 11 bodov, s rozdielom minimálne dvoch (2) bodov nad súperom.

7.4. Varovanie, oddychový čas a výmena strán sú súčasťami zápasu.

8. Časový limit zápasu

8.1 Pre udalosti schválené IBSA, nie je stanovený žiadny časový limit.

8.2 Organizátori ostatných turnajov môžu aplikovať časový limit. Organizátor musí informovať účastníkov o časovom limite pred začiatkom turnaja.

8.3 Ak sa hrá zápas s časovým limitom a uplynie čas vyhradený na set, je za víťaza považovaný hráč, ktorý je v danom momente vo vedení. Pokiaľ čas vypršal a stav setu je vyrovnaný, nasleduje hod mincou na výber podania. Nasledujúci bod je víťazný.

8.4 V limite zápasu sú stopky zastavené počas oddychového času, zmeny strán a prestávky.

9. Pred zápasom

9.1 Predstaví sa rozhodca, druhý rozhodca (ak je prítomný), hráči, tímy a tréneri.

9.2 Rozhodca kontroluje masky, rakety, chrániče rúk a odev hráčov.

9.3 Hráčom, ktorí nerozumejú oficiálnemu jazyku turnaja, môže pomôcť tlmočník, ktorého hráč nahlási pred zápasom.

9.4 Pred začiatkom zápasu musí hráč, alebo tímy, nahlásiť meno trénera a tlmočníka rozhodcovi.

a) Hráč môže ohlásiť trénera, aj keď tréner nie je prítomný.

b) Tréner môže vstúpiť/opustiť miestnosť až po skončení setu.

c) Hráč môže ohlásiť zmenu trénera, pokiaľ rozhodca neohlási zápas.

d) Tréner hráča nemôže byť zároveň tlmočníkom. Tlmočníkovi je dovolené komunikovať iba s hráčom, alebo s rozhodcom, výlučne kvôli prekladu.

10. Postup hry

10.1 Rozhodca požiada publikum, aby si vyplo mobilné telefóny, aby bolo ticho počas hry.

10.2 Rozhodca musí zabezpečiť ticho pred pokračovaním hry a počas hry.

10.3 Hráči musia nosiť masku počas celého zápasu a nesmú sa jej dotýkať. Ak sa hráč potrebuje dotknúť masky, musí o to požiadať rozhodcu.

a) Žiadosť o dotyk masky musí byť doručená rozhodcovi počas prestávky v hre. Ak je mu to povolené, hráč sa musí odvrátiť od stola.

b) Pred pokračovaním v hre rozhodca skontroluje, či je maska správne nasadená.

10.4 Pred hrou, počas každého setu, po prestávkach, po zmene strán, musí rozhodca skontrolovať, či sú masky správne nasadené.

10.5 Počas celého zápasu nemôže dôjsť k diskusii medzi hráčom a trénerom, okrem výnimiek 17.1. a 18.3.

10.6 Diváci musia byť počas hry ticho. Keď rozhodca preruší hru zapískaním, diváci môžu fandiť.

10.7 Hráč a tréner môžu hovoriť akýmkoľvek jazykom, s týmito výnimkami.

a) Ak chce tréner povzbudiť hráča počas prerušenej hry, je povolený iba oficiálny jazyk. Pravidlo 19.3.6. platí v prípade priestupku.

10.8 Tréner musí zostať na rovnakej polovici stola ako jeho hráč.

10.9 Rozhodca musí otvoriť dvere medzi setmi.

10.10 Publikum môže vchádzať do miestnosti, alebo z nej vychádzať, iba keď skončí set.

11. Hod mincou

Pred začiatkom hry rozhodca hádže mincou.

Hráč „A“ – prvý na zozname, je požiadaný, aby si vybral hlavu, alebo znak. Hráč, ktorý vyhrá hod mincou, má na výber podanie, alebo jeho odovzdanie súperovi.

12. Rozcvička

12.1 Rozcvičku začína, a zastavuje rozhodca buď zapískaním, alebo slovne.

12.2 Čas na rozcvičku je 60 sekúnd.

12.3 Tento čas je možné úplne vynechať, ak o to požiadali obaja hráči.

12.4 Počas rozcvičky musia mať hráči na sebe všetko potrebné vybavenie.

12.5 Počas tohoto času nie je dovolené hovoriť medzi hráčom a trénerom. Aj tu platí pravidlo 19.3.6.

13. Podanie

13.1 Hráči na začiatku setov striedajú podania.

13.2 Po písknutí rozhodcu musí podávajúci hráč odohrať podanie v dvoj (2) sekundovom limite. Ak tak neurobí, jeden (1) bod je udelený súperovi. Rovnako sa situácia zopakuje, ak hráč začne podávať skôr, ako rozhodca zapíska.

14. Hra

14.1 Hra sa začne a zastaví zapískaním rozhodcu:

a) jeden hvizd na začatie, alebo zastavenie

b) dvojitý hvizd na gól

c) dlhý hvizd na skončenie setu a zápasu

14.2 Rozhodca pošle loptičku podávajúcemu hráčovi a opýta sa oboch hráčov, najskôr prijímajúceho, potom podávajúceho, či sú pripravení na hru. Hneď, ako rozhodca dostane kladnú odpoveď od oboch hráčov, rozhodca oznámi skóre a potom poradie podania. Následne rozhodca signalizuje začiatok hry jedným písknutím na píšťalku.

14.3 Rozhodca vždy pokračuje v hre oznámením čísla podania a skóre.

14.4 Na konci každého setu rozhodca oznámi konečné skóre.

14.5 Keď rozhodca oznámi hru, hráč musí byť pripravený na podanie.

15. Body

15.1 Hráči môžu získať body bez ohľadu na to, ktorý hráč podáva.

15.2 Gól

15.2.1 Keď padne gól, rozhodca dvakrát zapíska a zvolá „gól!“. Dva (2) body získa hráč, ktorý skóroval.

15.3 Chybné podanie

Ak dôjde k nasledujúcim uvedeným priestupkom, rozhodca ohlásí chybu „chybné podanie“ zapískaním, a jeden bod získa súper hráča, ktorý sa dopustil chyby.

15.3.1 Ak sa hráč počas podávania dotkne loptičky raketou viac, ako jedenkrát.

a) Pri podaní sa každý dotyk loptičky raketou, počíta ako jedno podanie.

15.3.2 Po písnutí rozhodcu musí podávajúci hráč odohrať podanie v dvoj (2) sekundovom limite.

a) Ak tak neurobí, jeden (1) bod je udelený súperovi.

15.3.3 Ak hráč začne podávať skôr, ako rozhodca zapíska.

15.3.4 Ak loptička pred podaním nie je umiestnená na hracej ploche stola.

15.3.5 Loptička nesmie byť pred úderom úmyselne rozhýbaná.

a) Bezprostredne pred úderom musí stáť loptička na mieste. Pohybovať sa môže iba v prípade, že ju hráč nerozhýbal úmyselne (napríklad hráč s jednou rukou môže mať problém udržať loptičku na mieste alebo pokiaľ stôl nie je úplne rovný).

15.3.6 Ak hráč pri podaní netrafí loptičku, použije sa jedna z nasledujúcich možností:

a) Ak nebolo počuť žiadny zvuk (z pohľadu rozhodcu), hráč sa môže pokúsiť loptičku vystreliť opakovane (limit 2 sekundy stále platí).

b) Ak je počuť nejaký zvuk (z pohľadu rozhodcu), švihnutie sa počíta ako podanie.

15.3.7 Ak sa podávaná loptička neodrazí od mantinelu raz pred tým, ako prejde pod stredovú dosku.

a) Ak sa podávaná loptička kľže po dĺžke jedného mantinelu, je to považované za opakovaný kontakt.

b) Ak sa počas podania loptička odrazí od spodnej strany stredovej dosky a priamo prejde na druhú stranu stola, nebude sa to považovať za chybu.

15.4 Stredová doska

Ak dôjde k nasledujúcim uvedeným priestupkom, rozhodca ohlásí chybu „stredová doska“ zapískaním a jeden (1) bod získa súper hráča, ktorý sa dopustil chyby.

15.4.1 Ak loptička prejde cez stredovú dosku.

15.4.2 Ak loptička zasiahne stredovú dosku a zastaví svoj pohyb.

a) Za „pohyb vpred“ sa považuje, ak loptička priamo prechádza na druhú stranu stola cez stredovú dosku.

15.5 Dotyk tela

Ak dôjde k nasledujúcim uvedeným priestupkom, rozhodca ohlásí chybu „dotyk tela“ zapískaním a jeden (1) bod získa súper hráča, ktorý sa dopustil chyby.

15.5.1 Ak sa hráč dotkne loptičky akoukoľvek časťou tela, nie raketou, alebo rukou, v ktorej drží raketu.

15.6 Nedovolené bránenie

Ak dôjde k nasledujúcim uvedeným priestupkom, rozhodca ohlásí chybu, „nedovolené bránenie“ zapískaním a jeden (1) bod získa súper hráča, ktorý sa dopustil chyby.

15.6.1 V bránkovisku nie je povolený žiaden kontakt s loptičkou.

a) Ak sa loptička v bránkovisku dotkne rakety, ide o chybu, „nedovolené bránenie“.

b) Ak sa loptička v bránkovisku dotkne rakety, alebo úderovej ruky, a presunie sa do bránky, platí pravidlo 5.2.1.

c) Ak sa loptička dotkne rakety, alebo úderovej ruky v bránkovisku, a zastaví sa, alebo odíde inde, ide o chybu, „nedovolené bránenie“, a jeden (1) bod bude pridelený súperovi.

d) Ak sa loptička v bránkovisku dotkne rakety, alebo úderovej ruky, a potom sa dotkne inej časti tela, ide o chybu, „dotyk tela“, pravidlo 15.5.1, a jeden (1) bod bude pridelený súperovi.

15.7 Out

Ak dôjde k nasledujúcim uvedeným priestupkom, rozhodca ohlásí chybu „out“ zapískaním a jeden (1) bod získa súper hráča, ktorý sa dopustil chyby.

15.7.1 Ak hráč zasiahne loptičku raketou, alebo úderovou rukou a spôsobí tým, že loptička opustila plochu stola.

15.7.2 Ak hráč zasiahne loptičku raketou a spôsobí tým, že loptička sa dotkne hornej časti kontaktnej dosky.

15.8 Invázia

Ak dôjde k nasledujúcim uvedeným priestupkom, rozhodca ohlásí chybu „invázia“ zapískaním a jeden (1) bod získa súper hráča, ktorý sa dopustil chyby.

15.8.1 Ak hráč drží neúderovú ruku vo vnútornej hracej ploche, s výnimkou výmeny ruky (pozri prílohu 5 – Invázia).

15.8.2 Ak hráč uchopí kontaktnú dosku neúderovou rukou. Je tolerované naklonenie hornej časti tela do hracej plochy. Platí pravidlo 15.5.1.

15.9 Raketa

15.9.1 Ak hráč nedrží raketu v jednej ruke, s výnimkou výmeny rúk.

15.9.2 Ak hráč raketu pustí.

15.9.3 Ak je raketa hráča zlomená, hra nemôže pokračovať. Rozhodca preruší hru zapískaním.

a) Žiaden bod po zlomení rakety nebude pripočítaný, aj keď ešte rozhodca nestihol odpísať.

b) Raketa sa považuje za zlomenú, ak je vážne poškodená, alebo keď sa jedna, alebo viacero jej častí odlomili a viac nie sú k sebe pripojené.

15.10 Loptička

Ak dôjde k nasledujúcim uvedeným priestupkom, rozhodca ohlásí chybu „priestupok lopty“ zapískaním a jeden (1) bod získa súper hráča, ktorý sa dopustil chyby.

15.10.1 Ak hráč podrží, alebo zastaví loptičku na viac, ako dve (2) sekundy tak, že bude pre súpera nepočuteľná.

Meranie dvoch sekúnd nie je vykonávané stopkami.

Neobvyklé situácie:

15.10.2 V prípade, že sa počas hry loptička zničí, rozhodca jedným písknutím preruší hru a loptičku nahradí. Hra bude pokračovať opätovným podaním.

16. Mŕtva lopta

16.1 Rozhodca ohlásí „mŕtvu loptu“ a opakované podanie v prípade, že sa podľa jeho názoru loptička pohybuje tak pomaly, že nedôjde do bodu, kde ju môže hráč odohrať, alebo keď hráč stratí prehľad o jej pohybe.

16.2 Ak je loptička nepočuteľná dlhšie ako dve (2) sekundy, rozhodca ohlásí mŕtvu loptu. Lopta je nepočuteľná, keď rozhodca nie je schopný počuť pohyb loptičky po stole.

17. Oddychový čas

17.1 Medzi hráčom a trénerom nemôže prísť k žiadnej diskusii.

17.2 Oddychový čas hráča

17.2.1 Každý hráč má právo na jeden (1) oddychový čas v dĺžke trvania jednej (1) minúty (60 sekúnd), počas každého setu.

17.2.2 Pätnásť sekúnd pred koncom oddychového času, dá rozhodca zvukové upozornenie. Rozhodca povie: „15 sekúnd“.

17.2.3 Požiadavka na oddychový čas musí byť rozhodcovi vyslovená počas prerušenej hry.

17.2.4 Oddychový čas môže ohlásiť hráč, alebo jeho tréner.

17.3 Oddychový čas rozhodcu

17.3.1 Rozhodca môže prerušiť hru, kedykoľvek to považuje za potrebné (napr. zranenie, nadmerný hluk, návšteva toalety rozhodcu alebo hráča a pod.). Ak bol zápas prerušený počas hry, rozhodca opätovne začne hru opakovaným podaním.

17.3.2 Ak rozhodca hráčovi umožní návštevu toalety, časový limit na návrat ku stolu je päť (5) minút. Ak sa hráč nevráti v časovom limite, prehráva zápas kontumačne.

17.4 Zdravotný oddychový čas

17.4.1 Rozhodca môže ohlásiť „zdravotný oddychový čas“, ak je hráč zranený. Počas oddychového času alebo prerušenej hry je časomiera zastavená.

17.4.2 Hráč musí byť pripravený pokračovať v hre počas nasledujúcich piatich (5) minút, inak prehráva zápas kontumačne.

18 Výmena strán

18.1 Časový limit na zmenu strán je šesťdesiat (60) sekúnd.

18.2 Rozhodca dá zvukové upozornenie pätnásť (15) sekúnd pred uplynutím času. Rozhodca povie: „15 sekúnd“.

18.3 Počas výmeny strán môže dôjsť k akejkoľvek komunikácii medzi hráčom a trénerom.

18.4 Hráči menia strany po každom sete. V poslednom sete zápasu si hráči vymenia strany po tom, ako jeden (1) hráč získa šesť (6) bodov, alebo po uplynutí polovice.

18.5 Ak sa hrá iba jeden (1) set, hráči si vymenia strany po dosiahnutí šiestich (6) bodov jedným hráčom, alebo po uplynutí polovice.

18.6 Pri výmene strán sa hráči pohybujú proti smeru hodinových ručičiek.

18.7 Počas zmeny strán musí hráč ostať v hracej miestnosti.

18.8 Počas zmeny strán sa hráč môže občerstviť.

19. Upozornenia a sankcie

Rozhodca môže počas zápasu udeliť varovanie/trest.

a) Ak rozhodca preruší hru, aby vydal varovanie/trest, zápas sa obnovuje opätovným podaním.

b) Ak nie je varovanie/trest udelené počas hry, zápas bude pokračovať podľa platných pravidiel.

c) Ak je varovanie udelené pred začiatkom setu, set sa začne s varovaním (v prípade jedného priestupku), alebo skóre 2:0 (v prípade 2 nasledujúcich priestupkov), pre hráča, ktorý získal body. Zápas bude pokračovať podľa platných pravidiel.

19.2 Vydané varovania platia počas celého zápasu

19.3 Tresty s varovaním

Každá z uvedených situácií bude sankcionovaná.

- V prípade prvého porušenia varovaním.
- V prípade druhého a nasledujúceho porušenia: dvojbodová (2) penalizácia bude udelená rozhodcom.

19.3.1 Hranie z iného miesta ako zo zadnej strany stola.

- Hrá sa zo zadnej strany stola. Hráč nesmie hrať z bočnej strany stola. Nie je povolené sa držať neúderovou rukou inej časti stola, ako je zadná strana stola. Zadná strana stola je kratšia strana stola, vrátane celého zaoblenia.

19.3.2 Držať časť stola. Nie je povolené držať sa akejkoľvek časti stola neúderovou rukou, s výnimkou konca stola, pričom koniec je definovaný zaoblením stola, vrátane celého zaoblenia.

19.3.3 Držanie loptičky prstami

- Nie je povolené pohybovať s loptičkou prstami.

19.3.4 Posúvanie, nadmerné alebo nepretržité rušivé hýbanie stolom

19.3.5 Rušivé škrabanie raketou

19.3.6 Rozprávanie počas hry alebo počas prerušenej hry (okrem pravidiel 17.1, 18.3.

19.3.7 Tlačenie ľubovoľnej časti tela zvonku do bránky.

19.3.8 Hráči musia hrať aspoň s jednou nohou na zemi.

19.3.9 Všetky ďalšie aktivity, ktoré rozhodca posúdi ako rušivé pre súpera, alebo úmyselne zdržiavajúce hru.

19.4 Tresty bez varovania

Každá zo situácií uvedených v bode 19.4 okamžite znamená dvojbodovú (2) penalizáciu.

19.4.1 Dotýkanie sa masky bez súhlasu rozhodcu.

19.4.2 Mobilný telefón, alebo akékoľvek iné elektronické zariadenie hráča alebo jeho trénera vydá počas zápasu akýkoľvek zvuk.

19.4.3 Tréner sa pokúsi dať hráčovi nejaké tajné znamenie medzi podaniami. Toto bude jednoznačne považované za závažné porušenie a rozhodca zároveň tohto trénera okamžite vykáže z hracej miestnosti.

19.5 Iné sankcie

19.5.1 Veľmi závažné previnenie hráča

- V prípade vulgárneho správania sa k rozhodcovi, hodenia loptičky alebo rakety a iných podobných situácií, je rozhodca oprávnený okamžite potrestať vinného hráča. Hráč prehráva zápas kontumačne.

19.5.2. V prípade nevhodného správania sa, je rozhodca oprávnený vykázať fanúšikov hráča, alebo jeho trénera z miestnosti.

19.5.3 Hráč musí byť v hracej miestnosti v stanovenom čase. Ak rozhodca čaká päť (5) minút a hráč sa neobjaví, prehráva zápas kontumačne. Ak sa hráč opakovane neobjaví včas, môže byť vylúčený z turnaja.

C: PRAVIDLÁ PRE TÍMY

20. Všeobecné pravidlá pre tímovú hru

20.1 Súťaže družstiev sa hrajú v súlade so showdownovými pravidlami IBSA pre jednotlivcov, ak nie je uvedené inak.

21. Družstvá

21.1 Tímy musia byť zmiešané, a musia pozostávať minimálne z troch (3) a maximálne zo šiestich (6) hráčov.

21.2 Tími musia byť zmiešané, napríklad dvaja hráči a jedna hráčka, alebo naopak.

21.3 Hráč nesmie byť uvedený na súpiske iného národného tímu.

22. Ďalšie pravidlá

22.1 Víťazom zápasu sa stáva tím, ktorý ako prvý dosiahne 31 bodov s rozdielom dvoch (2) bodov nad súperom.

22.2 Každý hráč má 3 podania, po ktorých uvoľní miesto svojmu spoluhráčovi, ktorý musí najskôr prijať 3 podania od súpera.

22.3 Čas na rozcvičku v tímových zápasoch je deväťdesiat sekúnd. Každých tridsať sekúnd zaznie od rozhodcu zvukové upozornenie.

22.4 Rozcvička môže byť úplne vynechaná, ak o to obe družstvá požiadajú.

22.5 Poradie hráčov musí byť oznámené rozhodcovi pred začiatkom hry. Poradie hráčov je tajné a musí byť oznámené pred hodom mincou: Formulár musí obsahovať zostavu družstva a poradie, v akom budú hráči podávať, taktiež meno kapitána tímu, náhradníkov a meno trénera.

22.6 Všetci hráči uvedení na súpiske sú považovaní za súčasť tímu.

22.7 Pred začiatkom hry rozhodca vykoná hod mincou. Tím (hráč alebo kouč), ktorý je na súpiske uvedený ako prvý, si vyberá hlavu alebo znak. Víťazný tím má po oboznámení sa s poradím hráčov súpera možnosť voľby, či si podanie ponechá, alebo podanie prenechá súperovi.

22.8 Počas zápasu má každé družstvo právo na jedno (1) striedanie.

22.8.1 Počas prestávky v hre musí tréner, alebo kapitán požiadať o striedanie.

22.8.2 Čas vyhradený na striedanie je tridsať (30) sekúnd, platí pravidlo o oddychovom čase 18.3.

22.8.3 Po vystriedaní musí byť družstvo stále zmiešané.

22.8.4 Novoprihlásený hráč bude pokračovať v úlohe nahradeného spoluhráča v čase zmeny.

22.8.5 Vystriedaný hráč sa nemôže vrátiť až do konca zápasu.

22.9 Ak počas zápasu družstvo nemá k dispozícii náhradníka, ktorý by nahradil zraneného hráča, tím prehrá zápas (vzdanie zápasu).

22.10 Ak družstvo počas zápasu nemá minimálne troch (3) hráčov, zápas prehráva kontumačne. 22.11 Hráči musia byť prítomní v miestnosti a byť pripravení vystriedať spoluhráča.

22.12 Počas zápasu musia tréner aj hráči ostať na strane stola svojho tímu.

22.13 V zápasoch družstiev sa vykoná striedanie strán, keď jedno (1) družstvo dosiahne skóre šesnásť (16). Rozhodca vydá zvukové varovanie 15 sekúnd pred zmenou strán. Rozhodca zvolá „15 sekúnd!“.

22.14 Každé družstvo má počas každého zápasu nárok na jeden (1) oddychový čas v dĺžke šesťdesiat (60) sekúnd. Rozhodca vydá zvukové varovanie 15 sekúnd pred koncom oddychového času. Rozhodca zvolá „15 sekúnd!“.

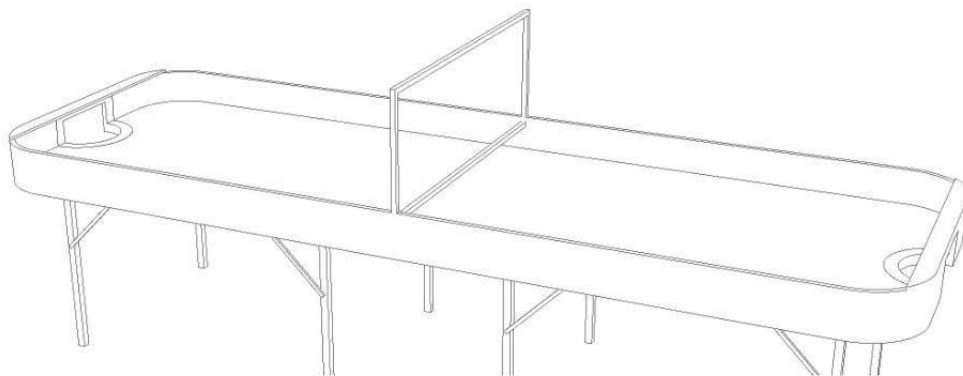
22.15 Vydané varovania platia na celý zápas a pre celý tím.

23 Systém hry

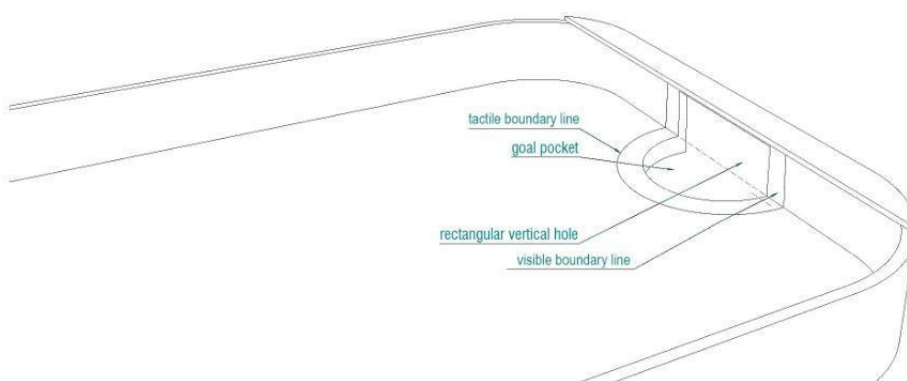
1. Hráč 1 z tímu A (A1) trikrát podáva proti hráčovi 1 z tímu B (B1).
2. Po troch podaniach hráč A1 odchádza a hráč B1 trikrát podáva proti hráčovi A2.
3. Po troch podaniach hráč B1 odchádza a hráč A2 trikrát podáva proti hráčovi B2.
4. Po troch podaniach hráč A2 odchádza a hráč B2 trikrát podáva proti hráčovi A3.
5. Po troch podaniach hráč B2 odchádza a hráč A3 trikrát podáva proti hráčovi B3.
6. Po troch podaniach hráč A3 odchádza a hráč B3 trikrát podáva proti hráčovi A1.
7. Po troch podaniach hráč B3 odchádza a hráč A1 trikrát podáva proti hráčovi B1.

Toto sa opakuje do konca zápasu.

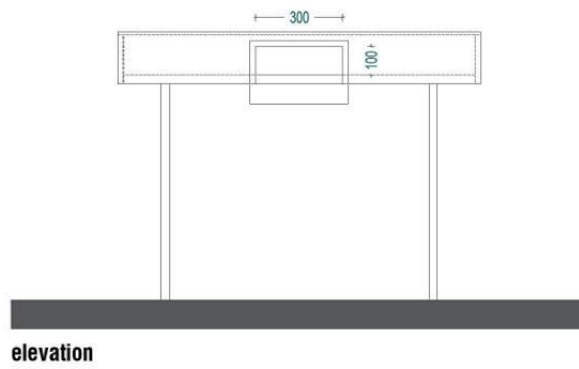
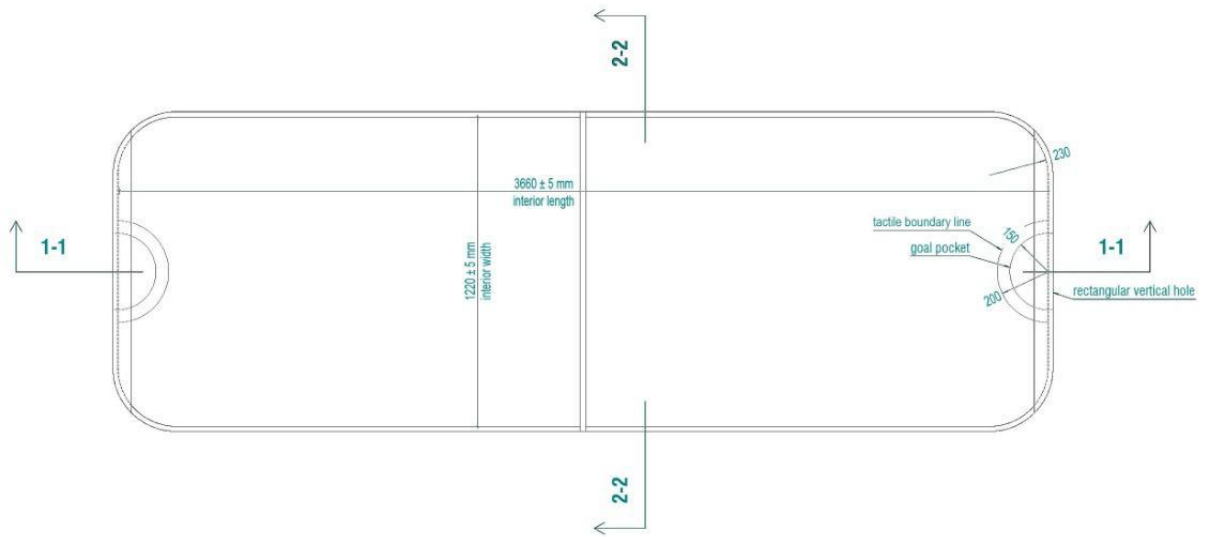
Príloha 1 - Stôl

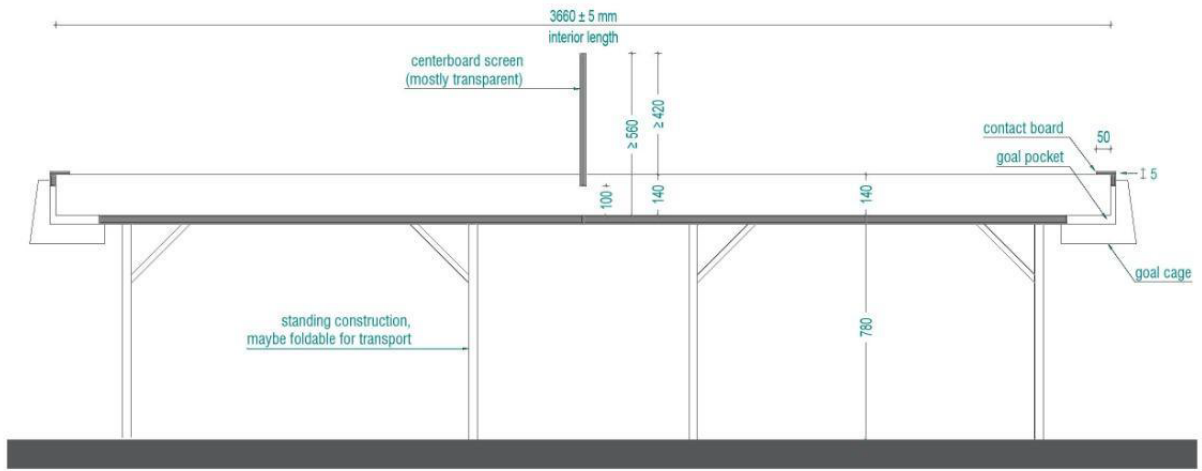


perspective

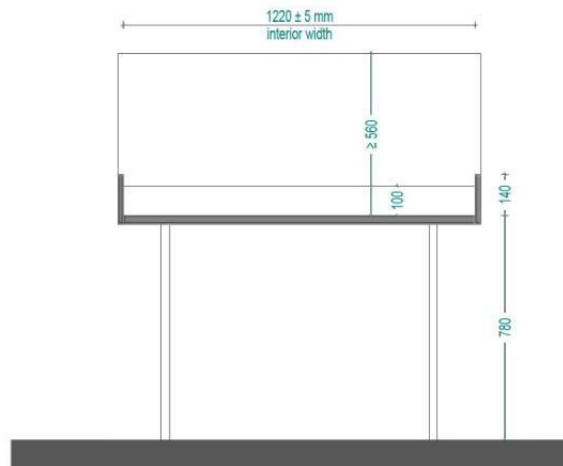


detail goal-area



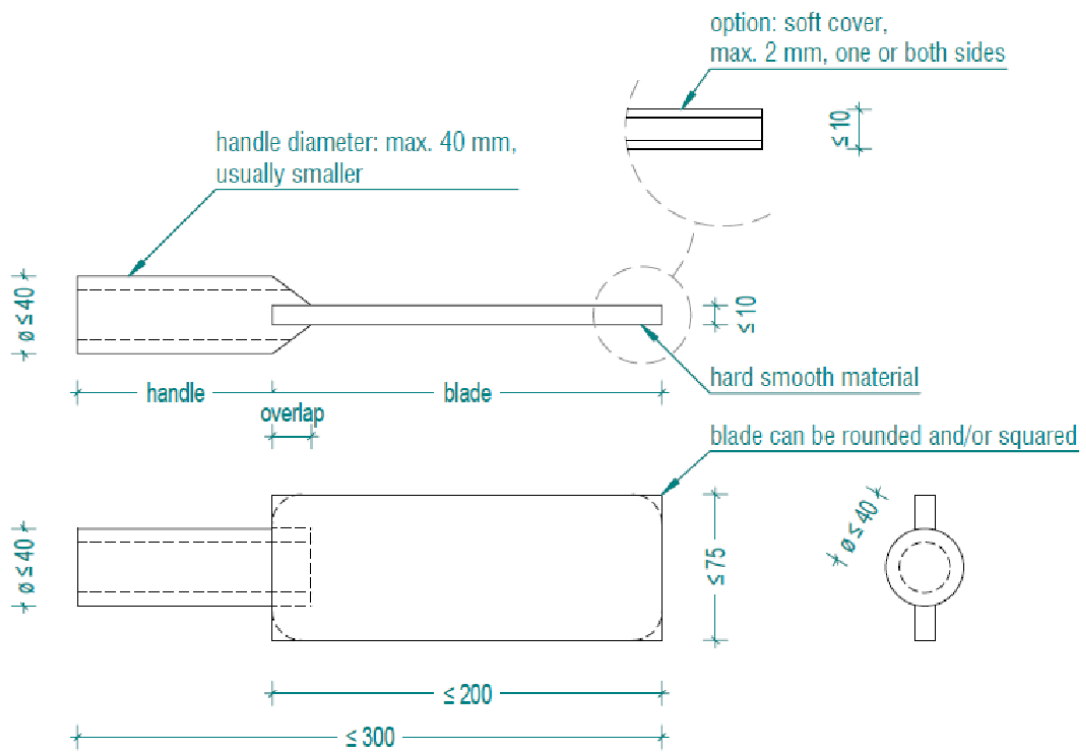


section 1-1



section 2-2

Príloha 2 – Raketa



Príloha 3 – Rukavice

Meranie ochrany rúk

Rukavice môže schváliť len rozhodca. Schválenie bude udelené, ak sa rukavice zhodujú s meraním uvedeným v pravidle 4.3

Platná je nasledujúca metóda merania:

Ak hráč zvyčajne nosí rukavice na oboch rukách počas zápasov, musia byť obe schválené.

Ako merať rukavice:

Rukavice sú merané metrom.

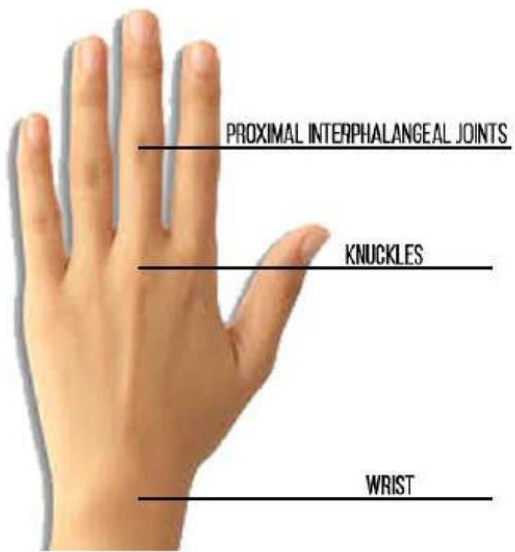
- Hráč položí holú ruku s rozťahnutými prstami na rovný povrch.
- Rozhodca meria ruku na troch rôznych miestach: zápästie, kĺby a kĺb v strede prsta.

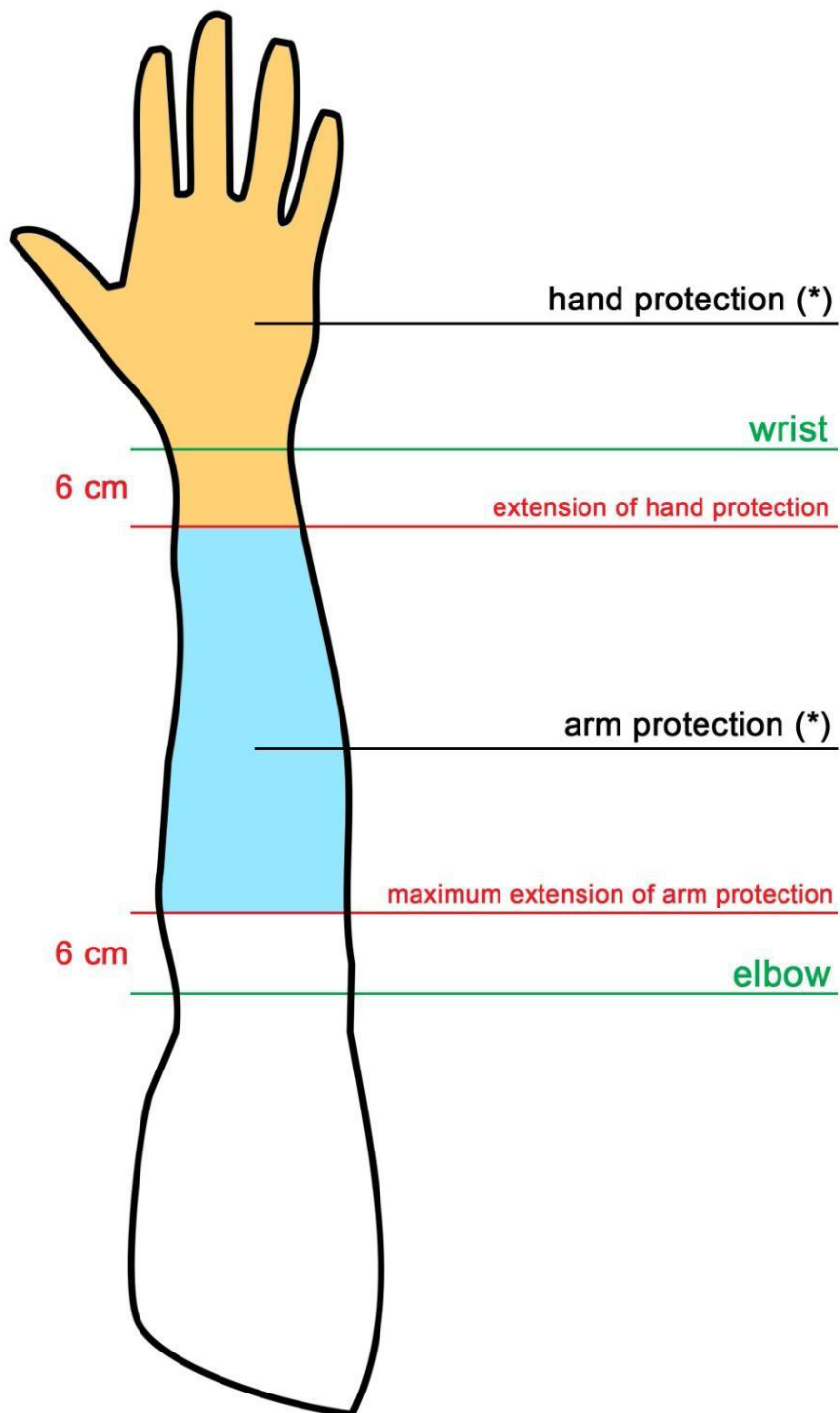
Druhý krok

- Hráč položí ruku v rukavici s rozťahnutými prstami na rovnom povrchu.
- Rozhodca meria ruku v rukavici na troch miestach uvedených vyššie.

Podľa pravidla 4.3, rozdiel v hrúbke medzi holou rukou a rukou v rukavici, musí byť maximálne 4cm.

Časť rukavice, ktorá presahuje cez zápästie nesmie byť vypchatá.





(*) Hand and arm protection must have a different color

Príloha 4 - ochrana ruky a lakt'a

Príloha 5 - Invázia

