



Pravidlá kolfov IBSA

obdobie 2014 - 2017

1. OBECNÉ

1.1 Koncepcia pravidiel

Pravidlá pre zrakovo postihnutých športovcov sú súborom nariadení, ktorými Technický výbor IBSA určuje:

- typy súťaží a pretekov,
- technické pravidlá hry,
- práva a povinnosti účastníkov,
- podmienky pre organizáciu.

Všetky súťaže usporadúvané členmi IBSA musia byť organizované podľa týchto pravidiel.

Tieto športové pravidlá predpokladajú dodržovanie nepísaných pravidiel fair play. S týmto vedomím by mali byť interpretované a používané.

1.2 Platnosť pravidiel

Tieto pravidlá sú platné na obdobie 2014-2017.

1.3 Výklad pravidiel

Výklad, opravy a zmeny pravidiel prebiehajú v kompetencii Technickej sekcii IBSA a subkomisie IBSA kolkov. Subkomisia IBSA kolkov odpovedá na otázky ohľadne výkladov a zmien v pravidlách. Tieto otázky a pripomienky by mali byť subkomisiou IBSA kolkov smerované od jednotlivých členských organizácií IBSA. Subkomisia IBSA kolkov prerokuje všetky relevantné pripomienky v priebehu každých majstrovstiev.

2. DRUHY SÚŤAŽÍ

IBSA riadi majstrovstvá v týchto kategóriách:

- majstrovstvá Európy
- majstrovstvá sveta

3. POSÚDENIE ZDRAVOTNÉHO STAVU

Všetci športovci, zúčastňujúci sa súťaží IBSA, musia byť zaradení v jednej z nasledujúcich kategórii, ktoré sú odstupňované podľa zrakových schopností oboch očí s najlepšou možnou očnou korekciou (všetci športovci, ktorí používajú kontaktné alebo korekčné šošovky ich musia pri klasifikácii použiť, bez ohľadu na to, či ich plánujú používať aj pri súťaži, alebo nie).

B1: Športovci bez svetlocitu obidvoch očí, až po športovcov so svetlocitom, avšak neschopných rozoznať obrys ruky na akúkoľvek vzdialenosť, a v akomkoľvek smere.

B2: Od schopnosti rozoznať obrys ruky až po zrakovú ostrosť 2/60 a/alebo so zorným polom menším ako 5 stupňov.

B3: Zraková ostrosť vyššia ako 2/60 (až po 6/60) a/alebo zorné pole väčšie ako 5 stupňov a menšie ako 20 stupňov.

4. KOLKÁREŇ A TECHNICKÉ VYBAVENIE

4.1 Kolkáreň

Súťaže sa môžu uskutočniť len v kolkárni s 4, 6, alebo 8 dráhami, ktoré:

- Spĺňajú technická pravidlá WNBA (verzia 2.0, 1. 5. 2010),
- Boli skontrolované zodpovednou kontrolnou komisiou alebo povolaným kontrolórom.

Na základe zistenia technických parametrov dráh je každej kolkárni pridelená (materskou organizáciou) jedna z tried:

- trieda R (dráhy pre majstrovstvá IBSA)
- 1. trieda (dráhy pre majstrovstvá IBSA)
- 2. trieda (dráhy pre ostatné súťaže IBSA, medzinárodné a klubové zápasy).

4.2 Priestory pre súťaže

Športové zariadenie musí byť vybavené:

- Priestorom pre divákov
- Šatňami
- Sociálnym zariadením (sprchami, WC)
- Sanitárnym zariadením
- Miestom pre poskytnutie prvej pomoci
- Miestom pre korešpondenciu
- Miestom pre technické zázemie a personál

5. SÚŤAŽ

5.1 Počet účastníkov

Každú krajinu môžu na šampionáte reprezentovať 4 športovci v každej kategórii. To platí pre mužské aj ženské tímy.

5.2 Súťaže

5.2.1 Súťaž družstiev

5.2.1.1 Družstvo mužov

Družstvo sa skladá zo šiestich mužov (2 x B1, 2 x B2, 2 x B3).

Každý hráč má 120 hodov a celkové výsledky (6 krát 120 hodov) sa spočítajú. V prípade, že dve alebo viac družstiev dosiahne zhodné konečné výsledky, celkové poradie sa určí pomocou nasledujúcich kritérií:

1. spoločné výsledky športovcov kategórie B1 (2 krát 120 hodov)
2. spoločné výsledky športovcov kategórie B2 (2 krát 120 hodov)

Každý tím môže mať k dispozícii 2 náhradníkov v každej kategórii, tj. 2 x B1, 2 x B2, 2 x B3. Náhradník pokračuje v začatej hre nahradeného športovca.

5.2.1.2 Družstvo žien

Družstvo sa skladá z troch žien (1x B1, 1 x B2, 1 x B3).

Každá hráčka má 120 hodov a celkové výsledky (3 krát 120 hodov) sa spočítajú. V prípade, že dve alebo viac družstiev dosiahne zhodné konečné výsledky, celkové poradie sa určí pomocou nasledujúcich kritérií:

1. výsledok športovkyne kategórie B1 (1 krát 120 hodov)
2. výsledok športovkyne kategórie B2 (1 krát 120 hodov)

Každý tím môže mať k dispozícii 1 náhradníčku v každej kategórii, tj. 1 x B1, 1 x B2, 1 x B3. Náhradníčka pokračuje v začatej hre nahradenej športovkyne.

Rozpis tímovej súťaže sa stanovuje na základe rebríčkového postavenia po predošlých súťažiach (ME alebo MS).

5.2.2 Individuálne súťaže

Športovci (muži aj ženy) hrajú kvalifikáciu (120 hodov) a finále (120 hodov), celkom teda 240 hodov.

Finále hrajú najlepší hráči z tímovej súťaže a z kvalifikácie (tí, ktorí nehrali tímovú súťaž) podľa nasledujúcich pravidiel:

- 8 a menej účastníkov súťaže – 4 finalisti
- 9 – 14 účastníkov – 6 finalistov
- 15 – 20 účastníkov – 8 finalistov
- 21 a viac účastníkov – 12 finalistov

V prípade, že sa jeden z postupujúcich do finále odhlási zo súťaže, na jeho miesto vo finále sa posúva ďalší kvalifikant podľa poradia (napr. hráč umiestnený na 5., 7., 9. alebo 13. mieste).

Ak dvaja hráči dosiahnu rovnaké skóre, konečné poradie sa určí podľa nasledujúcich kritérií:

- najviac deviatok
- menej chybných hodov
- najviac osmičiek atď.

Tieto kritériá platia pre 240 hodov (2 krát 120).

5.2.3 Súťaž jednotlivcov

Športovci (muži aj ženy) hrajú vo finále zápas na 120 hodov. Ak dvaja alebo viacerí hráči dosiahnu rovnaké skóre, konečné poradie bude určené na základe rovnakých kritérií ako v bode 5.2.2.

5.2.4 Zmiešaný tandem

Každá krajina môže byť reprezentovaná dvoma zmiešanými párami v každej kategórii, spolu teda šiestimi párami. V súťaži zmiešaných dvojíc však nie je možné mať náhradníka.

5.2.4.1 Počet hodov

Počet hodov je 40-20 naraz (na každej dráhe).

Zmiešané páry kategórie B1 a B2 hrajú podľa nasledujúcich pravidiel:

- 10 hodov žena a 10 hodov muž na jednej dráhe
- 10 hodov žena a 10 hodov muž na druhej, susednej dráhe

Páry kategórie B3 hrajú systémom „hod/hod“: žena začne jedným hodom, potom vezme guľu a podá ju mužovi, ktorý má zase len jeden hod. Ten potom vezme ďalšiu guľu a podá ju žene atď.

5.2.4.2 Cvičné hody

Kategória B1 a B2: ženy majú právo na dva cvičné hody na začiatku zápasu a muži majú právo na dva cvičné hody pred tým, ako začnú hádzať (po 10 hodoch ženy). To platí pre obidve sady hodov.

Kategória B3: športovci majú právo na 10 cvičných hodov len na štartovej dráhe (5 hodov ženy a 5 muži, systém hod/hod).

5.2.4.3 Herný systém

Súťaž sa hrá vylučovacím systémom.

Viac ako 8 zmiešaných párov v súťaži:

Páry musia hrať o nasadenie: počet hodov je 40 (20 na každej dráhe, 10 žena a 10 muž). Po týchto 40 hodoch najlepších 8 zmiešaných párov postupuje do štvrtfinále podľa kľúča 1.:8., 2.:7., 3.:6., 4.:5. Víťazi štvrtfinálového duelu postupujú do semifinále, porazení v súťaži končia.

8 alebo menej zmiešaných párov v súťaži:

8 párov: nasadenie je dané vylučovaním a páry hrajú štvrtfinále podľa kľúča 1.:8., 2.:7., 3.:6., 4.:5.

7 párov: nasadenie je dané vylučovaním. Jeden zmiešaný pár hrá bez súpera a automaticky víťazí, ale hrať musí. Štvrtfinále se hrá podľa rovnakého kľúča ako v predchádzajúcich dvoch bodoch (1.:8,...).

6 párov: všetky tímy hrajú o nasadenie (2 krát 20 hodov) a najlepšie 4 tímy automaticky postupujú do semifinále. Kľúč pre nasadenie do semifinále je 1.:4., 2.:3.

5 párov: všetkých 5 párov hrá o umiestnenie a najlepšie 4 postupujú do semifinále podľa kľúča 1.:4., 2.:3.

4 páry: nasadenie do semifinále je určené vylučovaním a tímy hrajú podľa kľúča 1.:4., 2.:3.

Menej ako 4 páry: súťaž sa nehrá.

Losovanie sa vykonáva na technickom mítingu.

5.2.4.4 Bodovanie

Zmiešaný pár s väčším počtom zhodených kolkov na 20 hodov získava 1 bod. V prípade, že po 20 hodoch má viac tímov rovnaký počet bodov, víťazí ten pár, ktorý má najviac deviatok, najmenej chýb, najviac osmičiek atď.

Ak je po dvoch hrách stav 1:1, nasledujú dva hody štýlom „náhla výhra“ (1 hod muž a 1 žena). Týmto systémom sa hrá, kým nie je známy víťaz. Hráči pritom ostávajú na jednej dráhe (dráhy sa nemenia).

Detaily herného systému súťaže zmiešaných dvojíc sú popísané v dodatkovom materiáli.

6. HRÁČI V HRACOM PRIESTORE

Hrací priestor je uzavretý priestor vyznačený ohraničujúcou čiarou.

6.1 Hráči kategórie B1

Hráči majú povinnosť hrať s navádzačom (pomocníkom), ktorý hráčom pomáha ohmatať herný povrch a podáva im gule zo zásobníka, aby sa tak predišlo úrazom spôsobeným prichádzajúcimi guľami.

Hrá sa z miesta, a to buď oboma rukami s nohami rozkročmo, alebo jednou rukou znožmo. Hráči majú právo položiť guľu na náhodzovú dosku pred hodom rovnako ako dotýkať sa hracej plochy rukami.

Hráči sú povinní hrať s nepriehľadnými klapkami, zároveň musia použiť prelepky (výnimku tvoria hráči s očnými náhradami).

6.2 Hráči kategórie B2

Hráči sú povinní mať navádzača, ktorý im podáva gule a pomáha s označením dráhy. Hrá sa buď z miesta za použitia obidvoch rúk, alebo jednou rukou s možnosťou urobiť dva kroky. Pri prvom kroku je hodená guľa, druhý krok slúži k udržaniu rovnováhy. Smer a dĺžka kroku nie je obmedzená, ale hráč nesmie opustiť hrací priestor.

6.3 Hráči kategórie B3

Športovci môžu hrať z miesta za pomoci navádzača, alebo s rozbehom bez pomoci navádzača.

7. TRÉNERI A NAVÁDZAČI/ASISTENTI

7.1 Tréneri

Každý hráč by mal mať trénera, ktorý sedí v priebehu súťaže za dráhou. Na mieste trénera môže byť aj navádzač/asistent alebo iný pretekár, musí však byť členom oficiálnej výpravy.

Tréner musí za hráčom sedieť po celú dobu hry. Zmena trénera je možná len po každých 30 hodoch, ale musí byť nahlásená rozhodcovi.

V prípade nutnosti je tréner zodpovedný za komunikáciu s rozhodcami.

Tréner môže s povolením rozhodcu vstúpiť do hracieho priestoru.

7.2 Navádzači/asistenti

Každý hráč má právo hrať s pomocou navádzača/asistenta. Úlohu navádzača môže plniť každý, kto je schopný pomôcť hráčovi prekonať jeho hendikep a zaistiť jeho bezpečnosť počas súťaže.

Asistentom môže byť aj pretekár kategórie B2/B3, pre ktorého však platia rovnaké pravidlá ako pre asistentov bez zrakového postihnutia.

Navádzač pomáha hráčovi s postavením smerom ku kolkom. Podáva tiež hráčovi guľu (vždy len jednu).

Navádzač by nemal byť vo fyzickom kontakte s hráčom v momente hodu. Mal by stáť za hráčom, pokiaľ ten nehodí guľu.

Navádzač informuje hráča o smere a kvalite hodu, ale nesmie tým vyrušovať ostatných pretekárov.

Navádzač môže pre zvereného hráča na náhodzovej doske urobiť značky, ktoré ale musí pri odchode z dráhy odstrániť.

Za každú chybu navádzača môže byť hráč potrestaný.

V prípade nutnosti môže byť navádzač počas hry vymenený, ale najprv o tom musí byť informovaný hlavný rozhodca.

8. OBLEČENIE A ŠTARTOVNÉ ČÍSLA

8.1 Oblečenie

Všetci športovci musia byť počas súťaže oblečení do tímových dresov. Dres sa skladá z košele alebo mikiny s logom tímu/krajiny, kraťasov a športovej obuvi. Ženy môžu nosiť sukňu. Športovci môžu použiť aj dlhšie nohavice (tepláky, legíny), ale musia to pred začiatkom hry oznámiť hlavnému rozhodcovi.

Tréneri a navádzači musia mať na sebe tímové oblečenie po celú dobu, čo pomáhajú športovcom.

8.2 Štartovné čísla

Všetci športovci dostanú štartovné čísla, ktoré musia byť následne pripevnené na zadnú stranu športového oblečenia (košele, trička).

Štartovné čísla aj športové oblečenie musia byť skontrolované hlavným rozhodcom najneskôr 30 minút pred začiatkom súťaže. Ak sa súťažiaci nedostaví ku kontrole 30 minút pred súťažou, nebude môcť pretekať.

9. PRAVIDLÁ HRY

9.1 Hrací čas

Hráči majú 15 minút na 30 hodov. Každá dráha by preto mala byť vybavená ukazovateľom času. Technické prestávky sa do limitu nepočítajú.

Ak hráč nedodrží časový limit, počítajú sa mu len body dosiahnuté v časovom limite. To platí aj pre hráčov, ktorí začnú hrať s oneskorením.

9.2 Značenie

Športovci všetkých kategórií môžu použiť odstrániteľné kontrastné značky (nie širšie ako 3 cm), ktoré môžu byť nalepené na náhodzovú dosku. Nie je povolené lepiť značky presahujúce cez náhodzovú dosku do dráhy.

9.3 Cvičné hody

Kategória B1 – hráči majú právo na 3 cvičné hody na každej dráhe. Cvičné hody by však nemali trvať dlhšie ako 3 minúty.

Kategórie B2 a B3 – hráči majú 10 cvičných hodov na dráhe, na ktorej začínajú hrať.

Výnimku tvoria zmiešané dvojice (viď bod 5.2.4.2).

9.4 Striedanie dráh

Kolkáreň so 4 dráhami (1-2-4-3, 2-1-3-4, 3-4-2-1, 4-3-1-2)

Kolkáreň so 6 dráhami (1-2-4-3, 2-1-3-4, 3-4-6-5, 4-3-5-6, 5-6-2-1, 6-5-1-2)

Kolkáreň s 8 dráhami (1-2-4-3, 2-1-3-4, 3-4-2-1, 4-3-1-2, 5-6-8-7, 6-5-7-8, 7-8-6-5, 8-7-5-6)

9.5 Začiatok a koniec hry

Hra začína, keď dá rozhodca signál.

Hra končí, keď rozhodca signálom vyzve k opusteniu hracieho priestoru.

9.6 Prezентация hráčov

Hráči sa prezentujú pred začiatkom rozcvičovania alebo počas rozcvičovania.

9.7 Regulárne zvalené kolky

Riadne zvalené kolky sú:

- Kolky zvalené priamo guľou
- Nárazom jedného kolku do druhého
- Závesnou šnúrou iného kolku.

Kolky zvalené guľou odrazenou od zadnej odrazovej steny sa nepočítajú. Ak sa guľa dotkne bočného mantinelu, hod sa počíta, ale nie získané body. Do záznamu sa napíše pomlčka (-).

Ak guľa nezhodí ani jeden kolok, do záznamu sa taktiež píše pomlčka.

9.8 Priestupky

Hráči môžu urobiť 2 priestupky zo 60 hodov, to znamená 4 priestupky zo 120 hodov. Zmiešané páry môžu urobiť 1 priestupok z 20 hodov, tzn. 2 priestupky zo 40 hodov.

Za „priestupok“ sa považuje:

- Keď hráč hodí guľu mimo náhodzovú dosku,
- Keď sa hráč akoukoľvek časťou tela dotkne náhodzovej dosky,
- Keď hráč nechá guľu na podlahe hracieho priestoru,

- Keď hráč opustí hrací priestor bez súhlasu rozhodcu,
- Keď hráč ruší ostatných hráčov pri realizácii hodu,

Existujú ale výnimky:

- Hádzanie v momente, keď automatický stavač kolkov neukazuje signál o pripravení, okrem toho, keď je hod považovaný za protest alebo nešportové správanie,
- Umiestňovanie značiek na závodnú dráhu,
- Keď hráč opustí dráhu,
- Keď hráč pustí guľu, ale navádzač ju chytí ešte pred tým, ako guľa opustí hrací priestor,
- „Prekročenie“ sa považuje len za jeden priestupok, bez ohľadu na to, koľkokrát to hráč urobí v každej hre

Pri prvom a druhom priestupku ukazuje rozhodca hráčovi žltú kartu, ktorej udelenie oznámi aj slovným upozornením. V záznamoch zakrúžkuje tieto hody červenou. Body z týchto hodov sa počítajú.

Pri tretej a ďalšej chybe udeľuje rozhodca žltočervenú kartu a červenou škrta záznam o hode. Body z týchto hodov sú anulované.

9.9 Opakovanie hodov

Hody sa opakujú za nasledujúcich podmienok:

- Ak počas hodu vypadne na dráhu vracajúca sa guľa zo zásobníka,
- Ak akýkoľvek predmet na dráhe zmení smer hodenej gule,
- Ak je automatický stavač funkčný, ale kolký spadnú ešte pred tým, ako k nim guľa príde, alebo tesne pred tým, ako hráč guľu hodí (a nemá tak čas zareagovať),
- Ak niekto vstúpi na dráhu a zmení smer hodenej gule,
- Ak zhasne svetlo v kolkárni,
- Ak nastane porucha automatického stavača kolkov,
- Ďalšie závažné okolnosti.

9.10 Vstupovanie a vystupovanie z hracieho priestoru

Počas sady 30 hodov pri súťaži by hráči nemali opustiť hrací priestor, inak budú potrestaní rovnako ako za prešľap.

Ak je hra prerušená na dlhšiu dobu, rozhodca povolí hráčom opustiť hrací priestor.

V hracom priestore môžu byť len hráči, navádzači a rozhodca. Tréneri, zástupcovia trénerov a technickí asistenti môžu byť v hracom priestore len so súhlasom rozhodcu.

9.11 Anulovanie záznamu

Rozhodca je povinný urobiť nulový zápis, ak sa ešte pred tým, ako hráč hodí guľu, stane niečo z nasledujúceho:

- Hráč sa sklízne, ľahne si alebo sa posadí na hraciu plochu,

- Hráč sa posadí na zásobník s guľami,
- Hráč sa správa hrubo a nešportovo.

Rozhodca by mal najprv ukázať hráčovi žltočervenú kartu, podať stručné vysvetlenie a potom červenou škrtnúť záznam príslušného hodu.

9.12 Diskvalifikácia hráča

Rozhodca môže hráča diskvalifikovať z nasledujúcich dôvodov:

- opakovaný priestupok, za ktorý už bola udelená žltá karta,
- hrubé a nešportové správanie.

Rozhodca udelí hráčovi červenú kartu, odoberie mu registračný preukaz a spolu s písomným popisom hráčovho priestupku ho odošle súťažnej komisii. Hráč môže byť v súťaži vystriedaný, pokiaľ už skôr neprišlo ku striedaniu.

Červená karta môže byť udelená aj trénerovi alebo navádzačovi, ak sa ten správal hrubo a nešportovo.

9.13 Porucha automatického stavača

V prípade poruchy stavača na jednej dráhe, dokončia ostatní športovci svoju časť hry. Ak porucha trvá viac ako 20 minút, hráč má právo na 3 cvičné hody (s postavenými kolkami, či bez). Po odstránení poruchy hráč pokračuje v súťaži odtiaľ, kde bola prerušená, a hru dokončí. Rozhodca umožní ostatným hráčom opustiť hrací priestor. V tomto prípade majú ostatní hráči možnosť troch cvičných hodov (spoločne s tromi hodmi posledného hráča) na dráhach, kde naposledy hrali.

10. REGISTRÁCIA REKORDOV

Rekordy v súťažiach IBSA sa vedú v týchto kategóriách a disciplínach:

- Súťaž mužov a žien v kategóriách B1, B2 a B3 na 2 krát 120 hodov,
- Súťaž mužov a žien v kategóriách B1, B2 a B3 na 1 krát 120 hodov,
- Súťaž zmiešaných dvojíc B1, B2 a B3 (1 krát 40 hodov),
- Súťaž družstiev žien (3 krát 120 hodov),
- Súťaž družstiev mužov (6 krát 120 hodov).

Rekordy musia byť dosiahnuté za týchto podmienok:

- Sú zaznamenané počas súťaží IBSA,
- Dohliada na nich technický delegát IBSA,
- Originál záznamu hodov musí byť podpísaný hlavným rozhodcom,
- Gule, kolky a automatický stavač kolkov musí byť skontrolovaný rozhodcom,
- Oznámenie rekordu vykonáva organizátor súťaže,
- Rekordy sú registrované predsedom subkomisie kolkov IBSA.

11. ORGANIZÁTOR

Organizátori súťaže sú zvolení s ročným predstihom na technickom mítingu EC alebo WCH. Organizátor musí byť potvrdený IBSA.

Organizátor musí poskytnúť:

- Vhodné ubytovanie všetkým tímom,
- Dostatok členov organizačného tímu spolupracujúceho s technickým delegátom IBSA alebo riaditeľom súťaže,
- Zvukový systém pre otvárací, záverečný a medailový ceremoniál,
- Miestnosť pre technický míting (mala by sa nachádzať v hoteli),
- Priestory na prezentáciu športovcov.

11.1 Otvárací ceremoniál

Vyvesené musia byť tieto vlajky:

- Vlajky všetkých zúčastnených krajín,
- Vlajka IBSA,
- Vlajka krajiny, z ktorej pochádza hlavný rozhodca.

Súčasťou ceremoniálu by mali byť príhovory. Tie sú úplne v kompetencii organizačného výboru súťaže.

Mali by byť prednesené sľuby:

- Športovcom z usporiadateľskej krajiny,
- Hlavným rozhodcom súťaže.

Organizátor by mal zaistiť prekladateľa do anglického jazyka.

Počas otváracieho ceremoniálu musí zaznieť hymna usporiadateľskej krajiny.

11.2 Záverečný ceremoniál

Ceremoniál opäť sprevádzajú príhovory, ktoré sú v kompetencii organizátorov.

Mal by byť oznámený usporiadateľ ďalšej súťaže.

Na záver ceremoniálu musí zaznieť hymna usporiadateľskej krajiny.

11.3 Medailový ceremoniál

Počas súťaže môže byť jeden alebo dva medailové ceremoniály v závislosti od rozpisu súťaže.

Organizátor musí poskytnúť priestor na medailový ceremoniál.

11.3.1 Medaile a poháre

Organizátor je povinný oceniť prvých troch hráčov alebo tímy v každej kategórii medailami, diplomami a pohármi podľa nasledujúcich pravidiel:

- Mužské družstvá: 15 sád medailí a 1 sada pohárov,
- Ženské družstvá: 10 sád medailí a 1 sada pohárov,
- Zmiešané dvojice:
 - B1 – 2 sady medailí a 2 sady diplomov (pre trénerov alebo navádzačov),
 - B2 – 2 sady medailí a 2 sady diplomov (pre trénerov alebo navádzačov),
 - B3 – 2 sady medailí a 2 sady diplomov (pre trénerov alebo navádzačov).
- Jednotlivci – muži:
 - B1 – 1 sada medailí a 1 sada diplomov (pre trénerov alebo navádzačov),
 - B2 – 1 sada medailí a 1 sada diplomov (pre trénerov alebo navádzačov),
 - B3 – 1 sada medailí a 1 sada diplomov (pre trénerov alebo navádzačov).
- Jednotlivci – ženy:
 - B1 – 1 sada medailí a 1 sada diplomov (pre trénerov alebo navádzačov),
 - B2 – 1 sada medailí a 1 sada diplomov (pre trénerov alebo navádzačov),
 - B3 – 1 sada medailí a 1 sada diplomov (pre trénerov alebo navádzačov).
- Individuálne súťaže – muži:
 - B1 – 1 sada medailí a 1 sada diplomov (pre trénerov alebo navádzačov),
 - B2 – 1 sada medailí a 1 sada diplomov (pre trénerov alebo navádzačov),
 - B3 – 1 sada medailí a 1 sada diplomov (pre trénerov alebo navádzačov).
- Individuálne súťaže – ženy:
 - B1 – 1 sada medailí a 1 sada diplomov (pre trénerov alebo navádzačov),
 - B2 – 1 sada medailí a 1 sada diplomov (pre trénerov alebo navádzačov),
 - B3 – 1 sada medailí a 1 sada diplomov (pre trénerov alebo navádzačov).

Diplomy môžu byť nahradené medailami.

12. TECHNICKÝ MÍTING

Technický míting sa koná večer pred súťažou.

Na technickom mítingu sa:

- Losuje súťaž,
- Predstavuje časový plán súťaže,
- Uvádzajú sa prípadné zmeny,
- Informuje o dôležitých veciach k organizácii súťaže.

Technického mítingu sa môžu zúčastniť najviac dvaja zástupcovia z každej krajiny.

13. PROTEST

Protest podáva vedúci tímu alebo tréner hlavnému rozhodcovi.

Protest bude prerokovaný len vtedy, keď je v momente jeho podania zaplatený poplatok za protest vo výške 50 eur. V prípade uznania protestu je tento poplatok vrátený.

14. ZÁKAZ ALKOHOLU A FAJČENIA

Predaj a konzumácia alkoholických nápojov v kolkárni alebo priestore pre divákov sú počas súťaže striktne zakázané.

Kolkáreň a hľadisko sú nefajčiarske priestory.

15. SÚŤAŽNÁ KOMISIA

Všetky protesty alebo nejasnosti počas súťaže budú riešené so súťažnou komisiou, ktorej rozhodnutie je definitívne. Komisia má troch členov:

- Hlavného rozhodcu súťaže,
- Delegáta IBSA,
- Zástupcu organizátorov.

Súťažná komisia je určená počas technického mítingu.

16. PRÍLOHY

Príloha 1: Súbor pravidiel IBSA pre rozhodcov kolkov

Príloha 2: Technické stanovky WNBA (verzia 2.0, 01. 05. 2010)